

Requisitos de los celulares para ver Realidad Aumentada

Requisitos del navegador web

Los navegadores para móviles requieren las siguientes funciones para soportar las experiencias web. En la mayoría de celulares inteligentes estas opciones están activadas por default:

- WebGL
 - WebGL es una función escrita en Javascript que le permite al navegador el uso de gráficas en 2D y 3D. Para habilitarla en Android haz lo siguiente (asume que tú navegador Chrome tiene la última versión actualizada):
En Android:
 - Abre tu navegador Chrome
 - Escribe en la barra `http://chrome://flags`
 - En el listado de funciones encuentra WebGL
 - Cambia la configuración a Enable(so está en inglés) o Activar
 - Presiona el botón Relaunch
 - Para verificar qué has instalado el componente WebGL apropiadamente ves a <http://get.WebGL.org>
- getUserMedia
- deviceorientation
- Web-Assembly/WASM

NOTA: Las experiencias web de Realidad Aumentada deben visualizarse a través de https. Esto es requerido por los navegadores para el acceso a la cámara.

Compatibilidad para dispositivos iOS y Android:

iOS:

- Safari (iOS 11+)
- Apps/navegadores que utilizan vistas web WKWebView (iOS 14.3+)
 - Ejemplos:
 - Chrome
 - Firefox
 - Microsoft Edge

Android:

Navegadores conocidos por soportar de forma nativa las características requeridas para WebAR:

- Chrome
- Firefox
- Samsung Internet
- Microsoft Edge